



TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL
ESTADO DE MATO GROSSO

PROTOCOLO

TRIBUNAL SUPERIOR ELEITORAL

SEI Nº.

03929.2023-9

HORÁRIO 12:37

CUIABA

10/05/23

Ofício GAB-DG nº 4767/2022

Elite

ASS.

Brasília, 5 de outubro de 2022.

A Sua Senhoria o Senhor

MAURO SÉRGIO RODRIGUES DIOGO

Diretor-Geral do Tribunal Regional Eleitoral de Mato Grosso

Assunto: **Premiação na Gamificação do Laboratório de Inovações, Inteligência e Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da Justiça Eleitoral (Liods-JE) de 2022**

Senhor Diretor-Geral,

Dirijo-me a Vossa Senhoria para parabenizar o Tribunal Regional Eleitoral de Mato Grosso pela vitória na *gamificação* do subgrupo Informação, denominado *Pri-li-lim (barulhinho da urna)*, do Laboratório de Inovação, Inteligência e Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da Justiça Eleitoral (Liods-JE) do ano de 2022. A *gamificação* consiste em técnica que usa recursos de jogos sérios, como fases, pontuações e premiação para o atingimento de objetivos concretos. O TRE-MT foi representado, na ocasião, pela servidora Maria Eliane Haruko Imada Sakada, cuja contribuição foi fundamental para o sucesso de sua equipe.

Em março de 2022, a coordenação do Liods-JE lançou para seus membros o desafio de *gamificações* colaborativas. Essas *gamificações* tinham como principais objetivos:

- capacitar os membros do Liods-JE para o desenvolvimento de projetos de inovação;
- integrar os membros do Liods-JE;
- desenvolver os projetos priorizados pelos membros do Liods-JE;
- promover a colaboração dentro da Justiça Eleitoral;
- aumentar a acessibilidade dos nossos serviços;
- auxiliar os tribunais regionais no cumprimento da Meta 9 do CNJ.

Desse modo, na primeira reunião geral de 2022, realizada em março, foi apresentada, em grandes linhas, a metodologia da *gamificação* que seria utilizada para a execução das atividades priorizadas pelo Liods-JE. Assim, os trabalhos passaram a ser desenvolvidos em três *gamificações* com os seguintes temas:

- a) capacitação em inovação;
- b) informação sobre o processo eletrônico de votação;

c) comunicação com públicos interno e externo da Justiça Eleitoral.

Em cada *gamificação*, formaram-se equipes compostas por até quatro membros de tribunais com realidades diversas. Tratando-se de ano eleitoral, todas as atividades deveriam estar finalizadas até início de agosto de 2022.

Na *Gamificação Pri-li-lim (barulhinho da urna)*, cujo tema era informação sobre o processo eletrônico de votação, representantes dos tribunais eleitorais de Minas Gerais, Mato Grosso, Mato Grosso do Sul e Piauí formaram uma equipe intitulada *Educa+*. Escolheram enfrentar o seguinte problema: *Como a Justiça Eleitoral pode atender às necessidades dos diversos públicos de modo a aumentar a confiança quanto à Urna Eletrônica e ao Processo Eletrônico de Votação?* Em todas as etapas, a equipe *Educa+* mostrou notável resiliência e determinação para apresentar uma proposta que promovesse conhecimento e informação valiosos para o público interno da Justiça Eleitoral. Cumprindo com as entregas e prazos de cada etapa, finalizou a *gamificação* com um protótipo avaliado pela Assessoria Especial de Enfrentamento à Desinformação do TSE. O produto apresentado poderá ser desenvolvido pelo TSE e ser utilizado ainda este ano, no período eleitoral, em toda a Justiça Eleitoral.

Cada equipe registrou, em seus respectivos sistemas de gestão de documentos e processos eletrônicos, os passos principais e o relatório final da equipe na *gamificação*. No TRE-MT, as informações estão registradas no procedimento SEI nº 03042.2022-1. Informações completas sobre as etapas das *gamificações* e sobre os outros projetos constarão do relatório de atividades do Liods-JE 2022 a ser encaminhado aos membros do Liods-JE oportunamente.

A premiação referente às *gamificações* consiste em:

- emblema virtual a ser oferecido a cada tribunal participante das equipes vencedoras;
- troféu físico a ser oferecido a cada tribunal participante das equipes vencedoras;
- mentoria a ser oferecida aos núcleos de inovação de cada tribunal participante das equipes vencedoras (3 horas pela vitória em cada *gamificação*).

A entrega do emblema e do troféu será realizada após as eleições, em data a ser marcada oportunamente. Quanto à mentoria, será feita reunião diagnóstica prévia para entendimento das necessidades dos núcleos de inovação de cada tribunal vencedor. Ademais, a mentoria propriamente dita acontecerá em datas a serem agendadas com cada núcleo, conforme a conveniência de ambas as partes, entre outubro de 2022 e março de 2023.

Reitero minhas saudações à servidora Maria Eliane Haruko Imada Sakada, pela atuação na *gamificação* do Liods-JE, e ao TRE-MT, pelo apoio e incentivo prestado a ela, demonstrando que essa gestão está consciente do valor dos processos inovadores para o aprimoramento dos serviços prestados pela Justiça Eleitoral.

Atenciosamente,

RUI MOREIRA DE OLIVEIRA
DIRETOR-GERAL



Documento assinado eletronicamente em **05/10/2022, às 15:57**, horário oficial de Brasília, conforme art. 1º, §2º, III, b, da Lei 11.419/2006.