

Estudo Técnico Preliminar 78/2024

1. Informações Básicas

Número do processo: 03605.2023-5

2. Descrição da necessidade

A proposta trata-se da contratação de licença para uso de Softwares para publicação e edição de imagens, edição de figuras vetoriais, edição de arquivos PDF, edição de animações e recursos de interatividade para publicações digitais em PDF ou HTML, e que são fundamentais para o cumprimento das atividades desenvolvidas na Assessoria de Comunicação Social (ASCOM), na Coordenadoria de Gestão da Informação (CGI), na Coordenadoria de Educação Desenvolvimento e na Coordenadoria de Sistemas Eleitorais (CED).

3. Área requisitante

Área Requisitante	Responsável
Coordenadoria de Infraestrutura Computacional	Dilma de Freitas Ferreira

4. Necessidades de Negócio

É crescente a solicitação de novos sistemas e versões avançadas de softwares já existentes para atender às necessidades da Área Administrativa e judicial do Tribunal.

Para atender às necessidades na aquisição de softwares para edição de imagens, edição de figuras vetoriais, edição de arquivos PDF, edição de animações e recursos de interatividade para publicações digitais em PDF ou HTML, é importante entender os seguintes pontos:

1. Edição de Imagens

- Criação e Manipulação de Imagens: Necessidade de criar e ajustar imagens para campanhas de marketing, apresentações, sites, e redes sociais.
- Correção de Cores e Retoques: Ajustar cores, corrigir imperfeições, e aplicar efeitos especiais.
- Suporte a Vários Formatos: Capacidade de abrir, editar e salvar imagens em diferentes formatos (JPEG, PNG, TIFF, etc.).
- Ferramentas Avançadas: Necessidade de funcionalidades avançadas como camadas, filtros, e máscaras.

2. Edição de Figuras Vetoriais

- Criação de Logotipos e Gráficos: Necessidade de criar e editar gráficos vetoriais, logotipos, ícones e ilustrações.
- Escalabilidade: Vetores que podem ser escalados sem perda de qualidade para diferentes tamanhos de impressão e resolução de tela.
- Ferramentas de Desenho Precisas: Necessidade de ferramentas precisas para criação e manipulação de formas e textos vetoriais.
- Compatibilidade com Outros Softwares: Capacidade de integração e exportação para outros programas de design e edição.

3. Edição de Arquivos PDF

- **Modificação de Conteúdo:** Capacidade de editar texto, imagens e links em arquivos PDF.
- **Comentários e Revisões:** Ferramentas para adicionar comentários, notas e revisões.
- **Segurança e Proteção:** Necessidade de adicionar senhas, permissões e assinaturas digitais para proteção de documentos.
- **Conversão de Formatos:** Capacidade de converter arquivos PDF para outros formatos (Word, Excel, etc.) e vice-versa.

4. Edição de Animações

- **Criação de Conteúdo Dinâmico:** Necessidade de criar animações para vídeos, apresentações, websites e publicidade digital.
- **Efeitos Visuais:** Aplicação de efeitos visuais e transições para tornar o conteúdo mais atraente.
- **Interatividade:** Desenvolvimento de animações interativas para engajar o público.
- **Compatibilidade Multiplataforma:** Animações que podem ser visualizadas em diferentes dispositivos e navegadores.

5. Recursos de Interatividade para Publicações Digitais em PDF ou HTML

- **Publicações Interativas:** Criação de documentos interativos que incluam links, vídeos, animações, e outros elementos interativos.
- **Design Responsivo:** Necessidade de publicações que se adaptem a diferentes tamanhos de tela e dispositivos.
- **Facilidade de Navegação:** Ferramentas para criar navegação intuitiva dentro das publicações digitais.
- **Compatibilidade com Padrões Web:** Publicações que seguem padrões HTML5 e são compatíveis com navegadores modernos.

5. Necessidades Tecnológicas

Espera-se que os softwares selecionados atendam aos seguintes requisitos:

- **Desempenho:** Oferecer desempenho adequado conforme os objetivos definidos.
- **Suporte Técnico:** Disponibilizar serviço de suporte técnico e garantia de atualização durante o período de assinatura contratada.
- **Compatibilidade Tecnológica:** Assegurar compatibilidade tecnológica com os requisitos do sistema.
- **Licenças de Software:** Fornecer as licenças de software na versão mais recente, exceto quando especificado de outra forma.
- **Acessórios:** Fornecer os acessórios necessários para soluções que demandem esses itens.

6. Demais requisitos necessários e suficientes à escolha da solução de TIC

A presente seção destaca os requisitos que devem ser considerados ao longo do planejamento da contratação, para se assegurar o alcance dos objetivos pretendidos com a aquisição, conforme a seguir:

ITEM	PRODUTO	DESCRIÇÃO DO PRODUTO
1	FREEPIK PREMIUM 12 MESES	<ul style="list-style-type: none"> • Assinatura Subscrição de 12 meses. • As licenças de softwares devem ser fornecidas em sua versão mais recente. • Aquisição de licença individual.
	ANIMAKER PROFISSIONAL	<ul style="list-style-type: none"> • Assinatura Subscrição de 12 meses.

2	12 MESES	<ul style="list-style-type: none"> • As licenças de softwares devem ser fornecidas em sua versão mais recente.
3	SHUTTERSTOCK MUSIC ESSENTIAL COM DOWNLOADS ILIMITADO 12 MESES	<ul style="list-style-type: none"> • Assinatura Subscrição de 12 meses. • As licenças de softwares devem ser fornecidas em sua versão mais recente.
4	POND5 - PLANO VÍDEOS PLUS 12 MESES	<ul style="list-style-type: none"> • Assinatura Subscrição de 12 meses. • As licenças de softwares devem ser fornecidas em sua versão mais recente.
5	CREATIVE CLOUD TODOS OS APPS 36 MESES	<ul style="list-style-type: none"> • Assinatura Subscrição de 36 meses. • As licenças de softwares devem ser fornecidas em sua versão mais recente. • A Solução Creative Cloude é uma coleção com mais de 20 aplicativos para fotografia, video, desing, web, experiência do usuário e redes sociais.
6	ADOBE ACROBAT PRO DC 36 MESES	<ul style="list-style-type: none"> • Assinatura Subscrição de 36 meses. • As licenças de softwares devem ser fornecidas em sua versão mais recente.
7	PANO2VR VERSÃO 7 EMPRESA 12 MESES	<ul style="list-style-type: none"> • Assinatura Subscrição de 12 meses. • As licenças de softwares devem ser fornecidas em sua versão mais recente
8	CANVA PARA EQUIPE (ATÉ 10 USUÁRIOS) 12 MESES	<ul style="list-style-type: none"> • Licenças por subscrição de 12 meses; • As licenças de acesso devem ser fornecidas no plano de equipes; • Serviço de Suporte Técnico e Gratnia de Atualização durante o periodo de assinatura contatada.
9	ISPRING SUITE MAX 36 MESES	<ul style="list-style-type: none"> • Assinatura Subscrição de 36 meses. • As licenças de softwares devem ser fornecidas em sua versão mais recente

7. Estimativa da demanda - quantidade de bens e serviços

Foi realizado levantamento junto as Unidades solicitantes para determinar a quantidade necessária a ser adquirida este ano, com base nos quantitativos adquiridos em anos anteriores (2021 e 2022), conforme tabela abaixo:

ITEM	DESCRIÇÃO	QUANT.
1	FREEPIK PREMIUM - SUBSCRIÇÃO DE 126 MESES	4
2	ANIMAKER PROFISSIONAL - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	4
3	SHUTTERSTOCK MUSIC ESSENCIAL COM DOWNLOADS ILIMITADO - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	4
4	POND5 - PLANO VÍDEOS PLUS - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	4
5	CREATIVE CLOUD TODOS OS APPS - SUBSCRIÇÃO DE 36 MESES	8
6	ADOBE ACROBAT PRO DC - LICENCIAMENTO DO SOFTWARE ADOBE ACROBAT PRO DC - SUBSCRIÇÃO DE 36 MESES	4
7	PANO2VR VERSÃO 7 EMPRESA - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	2
8	CANVA PARA EQUIPE (ATÉ 10 PESSOAS) - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	2
9	ISPRING SUITE MAX - SUBSCRIÇÃO DE 36 MESES	2

8. Levantamento de soluções

Identificação das Soluções:

ID	DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO (OU CENÁRIO)
1	Aquisição de Software Proprietário
2	Aquisição de Software Livre

9. Análise comparativa de soluções

Solução 1: Aquisição de Software Proprietário

1. Descrição:

O software proprietário é aquele cuja cópia, redistribuição ou modificação são restritas pelo criador ou distribuidor. É necessária autorização ou pagamento para uso, acesso ao código-fonte ou redistribuição. As atualizações frequentemente apagam as correções das versões antigas e podem não ser compatíveis com os formatos anteriores, incentivando a compra de novas versões ou serviços via assinatura.

2. Análise:

Vantagens:

- **Suporte técnico especializado e regular:** Fornecimento contínuo de assistência técnica.
- **Atualizações periódicas:** Correções de bugs, melhorias de segurança e adição de novas funcionalidades.
- **Estabilidade e confiabilidade:** Desenvolvido e mantido por uma equipe dedicada, rigorosamente testado antes do lançamento.
- **Funcionalidades avançadas:** Oferece recursos especializados que podem não estar disponíveis em software livre.
- **Melhor integração:** Integração eficiente com outros softwares proprietários e sistemas empresariais.
- **Compatibilidade garantida:** Versões específicas e padronizadas asseguram a compatibilidade.

Desvantagens:

- **Custos elevados:** Aquisição de licenças pode ser dispendiosa.
- **Dependência do fornecedor:** Necessidade contínua de atualizações, suporte e manutenção fornecidos pelo fornecedor.
- **Compatibilidade limitada:** Novas versões podem não ser compatíveis com as anteriores, gerando custos adicionais.
- **Restrições legais:** Uso, redistribuição e modificação são limitados por leis de propriedade intelectual.

Solução 2: Aquisição de Software Livre

1. Descrição:

O software livre concede liberdade ao usuário para executar, acessar, modificar o código-fonte e redistribuir cópias, com ou sem modificações. O usuário tem a liberdade para executar o programa para qualquer propósito.

2. Análise:

Vantagens:

- **Gratuito:** Elimina ou reduz significativamente os custos de aquisição.
- **Sem taxas de licença:** Economiza em despesas recorrentes.
- **Acesso ao código-fonte:** Permite modificação do software para atender necessidades específicas.
- **Redistribuição livre:** Possibilidade de redistribuir o software modificado ou original.
- **Independência de fornecedores:** Não há dependência de um único fornecedor para suporte, atualizações ou continuidade do produto.
- **Transparência e segurança:** Acesso ao código-fonte permite auditorias independentes.

Desvantagens:

- **Funcionalidades e interface:** Podem ser menos intuitivas e mais difíceis de usar comparado ao software proprietário.
- **Exige expertise técnica:** Necessidade de conhecimentos técnicos para instalação, configuração e manutenção.
- **Suporte técnico inconsistente:** Pode depender de voluntários ou terceiros, podendo ser inconsistente.
- **Falta de suporte profissional:** Pode ser problemático em situações críticas.
- **Problemas de compatibilidade:** Podem surgir incompatibilidades com outros softwares ou sistemas existentes.
- **Integração complexa:** Integração com outros sistemas pode ser mais complexa, exigindo mais esforço técnico.
- **Funcionalidades limitadas:** Algumas versões gratuitas oferecem funcionalidades básicas, com recursos avançados disponíveis apenas em versões pagas.
- **Desenvolvimento mais lento:** Pode ser menos direcionado em comparação com software proprietário.

10. Registro de soluções consideradas inviáveis

A solução 2 é inviável tecnicamente, pois a utilização de softwares livres, por serem de criadores distintos, além de não possuírem integração entre si, comprometem a compatibilidade com os documentos/projetos atuais. Ademais, seria necessário capacitação para os colaboradores por conta da migração de tecnologias. Somado a isso não há garantia de funcionamento de todas as funcionalidades e nem da segurança da informação quando do uso destas ferramentas.

11. Análise comparativa de custos (TCO)

Para a solução tecnicamente e funcionalmente viável foi realizado uma comparação de custos totais de propriedade. Os cálculos levam em conta as demandas de softwares por um período de 1 ano e 3 anos respectivamente.

Convém destacar que os parâmetros usados para levantamento de custos foram pesquisas de Contratações Similares de outros órgãos públicos, cotação direta com fornecedores e sites de domínio amplo.

ITEM	DESCRIÇÃO	Cenário 1: Subscrição 12 meses	Cenário 1: Subscrição 36 meses
1	FREEPIK PREMIUM - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	4.050,00	*
2	ANIMAKER PROFISSIONAL - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	63.000,00	*
3	SHUTTERSTOCK MUSIC ESSENTIAL COM DOWNLOADS ILIMITADO - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	17.670,00	*
4	POND5 - PLANO VÍDEOS PLUS - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	6.000,00	*
5	CREATIVE CLOUD TODOS OS APPS - SUBSCRIÇÃO DE 36 MESES	*	169.600,00
6	ADOBE ACROBAT PRO DC - SUBSCRIÇÃO DE 36 MESES	*	27.233,33
7	PANO2VR VERSÃO 7 EMPRESA - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	7.600,00	*
8	CANVA PARA EQUIPE (ATÉ 10 USÁRIOS) - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	8.200,00	*
9	ISPRING SUITE MAX - SUBSCRIÇÃO DE 36 MESES	36.660,00	*

Todos os softwares são aquisição de licenças por Subscrição. Alguns softwares possuem somente 12 meses de subscrição para aquisição, por isso a aquisição em 12 meses e 36 meses.

12. Descrição da solução de TIC a ser contratada

De acordo com a avaliação da Equipe de Planejamento, considerando a alternativa viável e os aspectos técnicos e econômicos, a solução escolhida é composta da seguinte forma:

ITEM	DESCRIÇÃO	CATSER	QUANT.	VALOR UNITÁRIO R\$	VALOR TOTAL RS
1	FREEPIK PREMIUM - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	27502	4	1.350,00	4.050,00
2	ANIMAKER PROFISSIONAL - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	27502	4	21.000,00	63.000,00
3	SHUTTERSTOCK MUSIC ESSENTIAL COM DOWNLOADS ILIMITADO - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	27502	4	5.890,00	17.670,00
4	POND5 - PLANO VÍDEOS PLUS - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	27502	4	3.000,00	6.000,00
5	CREATIVE CLOUD TODOS OS APPS - SUBSCRIÇÃO DE 36 MESES	27502	8	21.200,00	169.600,00
6	ADOBE ACROBAT PRO DC - SUBSCRIÇÃO DE 36 MESES	27502	4	5.446,67	27.233,33
7	PANO2VR VERSÃO 7 EMPRESA - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	27502	2	3.800,00	7.600,00
8	CANVA PARA EQUIPE (ATÉ 10 USÁRIOS) - SUBSCRIÇÃO DE 12 MESES	27502	2	4.100,00	8.200,00
9	ISPRING SUITE MAX - SUBSCRIÇÃO DE 36 MESES	27502	2	18.380,00	36.660,00
				Valor Total das Contratações	340.013,33

13. Estimativa de custo total da contratação

Valor (R\$): 340.013,33

A estimativa do custos total da contratação é de R\$ 340.013,33 (trezentos e quarenta mil, treze reais e trinta e três centavos).

14. Justificativa técnica da escolha da solução

Do ponto de vista técnico, a solução 1, que envolve a aquisição de software proprietário por meio de licenças, demonstrou ser a alternativa mais adequada para atender aos requisitos das demandas

Cada necessidade foi cuidadosamente avaliada, identificando-se o tipo de solução mais viável para cada demanda, considerando o cenário atual da instituição.

Os softwares especificados neste estudo técnico podem ser considerados como padrões de mercado, sendo largamente utilizados desde cursos para iniciantes até por profissionais experientes de empresas de todos os portes. No Tribunal, tais softwares já vêm sendo utilizados a alguns anos pelas unidades. Caso seja adotada qualquer solução diferente, haveria incompatibilidade técnica e não seria possível abrir arquivos antigos. Outro ponto é que a substituição desses softwares acarretaria uma capacitação dos usuários nas novas ferramentas, o que, só a capacitação, poderia sair mais caro que a própria aquisição das ferramentas.

15. Justificativa econômica da escolha da solução

A equipe de planejamento da contratação declara o presente Estudo Técnico Preliminar da contratação viável do ponto de vista técnico, por atender os requisitos tecnológicos descritos acima; comercial, por atender os requisitos referente às necessidades do negócio, bem como , conforme descritos acima, econômico, por ser possível a prestação de serviços por diversos fornecedores promovendo a ampla concorrência.

A contratação por Ata de Registro de Preços pelo critério de menor preço por item resulta em serviços mais viáveis tecnicamente, mais econômicos e com prazos de entregas mais curtos.

16. A solução é divisível? Justificar.

A licitação será dividida em itens, visando maior aproveitamento dos recursos disponíveis no mercado e maior competitividade e economicamente vantajoso, conforme estabelecido pelo artigo 40, inciso b da Lei nº 14.133/21.

17. contratação Correlata ou Interdependente

Não se verifica contratações correlatas nem interdependentes para a viabilidade e contratação desta demanda.

18. Benefícios a serem alcançados com a contratação

- Melhoria na qualidade de trabalhos desenvolvidos nas unidades solicitantes;
- Acesso a conteúdo gráfico protegido por direitos autorais mediante licenciamento de uso;
- Manter as ferramentas de software de acordo as exigências atuais do mercado e em nível adequado de recursos;
- capacidade de desenvolver e atualizar cursos no ambiente virtual de aprendizagem;
- acesso a conteúdo que proporciona agilidade na criação de artes e vídeos;

- acessos a músicas e trilhas sonoras com pagamento pelos direitos autorais;
- edição e publicação de arquivos PDF editáveis.

19. Providências a serem Adotadas

A presente aquisição não exige providências adicionais a serem adotadas pela Administração. Como são softwares já utilizados nas Unidades deste Tribunal, não há necessidade de capacitação dos servidores.

Considerando todo o exposto, não há risco da contratação falhar em relação a adequações do ambiente do organização, pois tais adequações não são necessárias.

20. Posicionamento conclusivo

Este Estudo Técnico Preliminar, elaborado em conformidade com a Lei 14.133/2021 e a Resolução do 468//2022 - CNJ, após análise das necessidades identificadas e demais aspectos normativos, conclui pela viabilidade da contratação, considerando os potenciais benefícios em termos de eficácia, eficiência, efetividade e economicidade. Com base nos requisitos apresentados, recomenda-se o prosseguimento do processo de licitação, não havendo óbices observados que impeçam a continuidade da contratação no formato proposto.

21. Declaração de Viabilidade

Esta equipe de planejamento declara **viável** esta contratação.

21.1. Justificativa da Viabilidade

Considerando as informações encartadas a este Estudo Técnico Preliminar, esta equipe de planejamento declara que tal contratação é viável.

22. Responsáveis

Todas as assinaturas eletrônicas seguem o horário oficial de Brasília e fundamentam-se no §3º do Art. 4º do [Decreto nº 10.543, de 13 de novembro de 2020](#).

DILMA DE FREITAS FERREIRA

Membro da comissão de contratação



Assinou eletronicamente em 21/10/2024 às 11:27:05.

MARCELO RUBLES DE ALMEIDA

Membro da comissão de contratação

JOAO BARBOSA DA SILVA JUNIOR

Membro da comissão de contratação



Assinou eletronicamente em 21/10/2024 às 11:42:26.