INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NAS ELEIÇÕES

Frederico Alvim

Da política analógica à tecnopolítica

Campanhas Pré-Modernas

As primeiras campanhas políticas eram predominantemente analógicas, utilizando meios de comunicação tradicionais como cartazes e discursos.

Campanhas Modernas

Com o surgimento da mídia de massa, as campanhas evoluíram para um modelo mais profissionalizado, com eventos de grande escala e uso estratégico da televisão.

Campanhas Pós-Modernas

A era digital trouxe uma nova dimensão às campanhas, com o uso intensivo de mídias sociais e ferramentas de microtargeting.

Campanhas baseadas em IA

Atualmente, a inteligência artificial desempenha um papel cada vez mais central nas estratégias de campanhas, com uso avançado de análise de dados e tomada de decisões algorítmicas.

Eleições Pré-Modernas

Antes da massificação da mídia, as eleições tinham um padrão baseado no **contato interpessoal entre candidatos e votantes**, com a circulação de informações tendo menor importância.

As escolhas políticas eram determinadas pela simpatia ou confiança pessoal, devido às restrições que limitavam o corpo de eleitores.

Na "**democracia dos notáveis**", a política eleitoral era comandada por figuras conhecidas em um círculo restrito de votantes.

Eleições Pré-Modernas

Conflituosidade Moderada

Sufrágio restrito,
clivagem política

Violência pontual

Fluxo informacional lento

Protestos legítimos

Eleições Pré-Modernas

Contexto

Prevalência de Público Iltrado

Neste período, o público votante era predominantemente iletrado, tornando o contato pessoal entre candidatos e eleitores a principal forma de comunicação política.

Restrições de Transporte

O desenvolvimento incipiente dos meios de transporte limitava a circulação de informações e a mobilidade dos candidatos, restringindo o alcance das campanhas.

Ausência de Mídia de Massa

Antes da massificação da mídia escrita, as informações sobre os candidatos e seus programas eram limitadas, estabelecendo um modelo de política baseado no contato interpessoal.

Eleições Pré-Modernas

Resultado:

Propaganda Individual

A propaganda eleitoral era feita predominantemente em nível individual ou em pequenos grupos, com pouca importância dada à propaganda em larga escala.

Democracia de Notáveis

As escolhas políticas eram determinadas pela simpatia e confiança pessoal em um círculo restrito de votantes, caracterizando uma "democracia dos notáveis".

Limitações Estruturais

Havia limitações estruturais que dificultavam o anonimato, a provocação e a mentira na propaganda política desse período.

Eleições Pré-Modernas

Características:

Conflituosidade Moderada

Inexistência de clivagens econômicas profundas, com violência pontual e movimentos contestatórios ficando pé em reivindicações legítimas.

Desinformação Lenta

A desinformação e os discursos incendiários circulavam de forma lenta e dificultosa, sem a contaminação endêmica vista em períodos posteriores.

Violência localizada

Inexistência de contaminações endêmicas.

Movimentos contestatórios legítimos

A moralização e a depuração eram, de fato, necessárias.

Eleições Modernas

CONTEXTO:

Irrupção dos novos meios de comunicação (rádio, TV);

Surgimento das pesquisas (jornalismo *horse-race*);

Surgimento dos debates televisionados e da propaganda em áudio e vídeo;

Eclosão do **sufrágio universal** (ampliação das clivagens, elevação das necessidades);

Modernização da produção científica.

Eleições Modernas

Personalização das campanhas

Diminuição da importância dos partidos e maior foco no marketing e apresentação dos candidatos.

Profissionalização das campanhas

Uso de técnicas de marketing, pesquisas de opinião e dados conjunturais para informar as estratégias.

Conhecimento Comum

Acesso à mesma base de informações, contribuindo para uma racionalidade sóbria no debate político.

Racionalidade Sóbria

A teoria do eleitor mediano ajuda a configurar ideias e opiniões de forma mais elevada.

Eleições Modernas

Os obstáculos estruturais à movimentação de ideias e informações, nesse momento, refluem sensivelmente.

A comunicação ***um-para-muitos*** torna-se possível, mas a **curadoria editorial** atua como um ***gatekeeper*** eficaz na obstrução de descabros discursivos, mantendo teorias conspiratórias, narrativas desinformativas e extremistas fora do ***mainstream***.

Eleições Modernas

Características

Comunicação Massiva Controlada

Comunicação política blindada contra ações nocivas.

Desenvolvimento Econômico e Social

O progresso social atua como um colchão atenuante do choque de classes.

Espírito Moderado

O espírito moderado desencoraja o radicalismo.

Eleições Modernas

Características

Jornalismo de Baixa Velocidade

O jornalismo de baixa velocidade favorece a verificação de fatos, a crítica e a reflexão.

Custo Político da Mentira

Na moralidade da época, mentir é arriscado devido ao custo político e à reprovação social.

Uso Cauteloso da Mentira

A mentira é usada de forma cautelosa, comedida e marginal.

Eleições Pós-Modernas

As estrelas do marketing e de publicidade, incluindo os *spin doctors*, incorporam um papel ainda mais importante na condução das campanhas, que assumem, a partir de então, uma natureza de esforço permanente.

Ao lado de um **novo salto de progressão sociotécnica**, os processos atuais são igualmente demarcados por um alto componente de personalização e, ademais, pela presença dominante de uma comunicação negativa, desonesta, emocional e agressiva.

Eleições Pós-Modernas

Contexto:

Salto de Progresso Sociotécnico

O desenvolvimento da internet e das tecnologias digitais trouxe profundas transformações para o processo eleitoral.

Comunicação Negativa Dominante

As campanhas eleitorais pós-modernas são marcadas pela presença predominante de discursos negativos, agressivos e desinformativos.

Declínio das Preferências Estáveis

O valor da propaganda aumenta devido à diminuição das preferências eleitorais fixas, resultando em eleições mais acirradas e disputadas.

Impacto de Crises Econômicas

Períodos de crise econômica e social elevam as tensões políticas, tornando as eleições ainda mais combativas.

Eleições Pós-Modernas

Ampliação dos debates

A participação de "producers" (produtores-consumidores) alargou o escopo dos debates políticos.

Fim da filtragem

Massificação de conteúdos fora do sistema da imprensa.

Indústria da informação digital

O avanço dos meios digitais impulsionou o crescimento da indústria da informação.

Revolução no ecossistema informativo

O fim da filtragem editorial tradicional e a rapidez da informação fragmentaram o ambiente explicativo.

O Novo Ecossistema da Mídia

Mídia Tradicional

Veículos tradicionais que seguem os critérios editoriais, a deontologia e as funções sociais do jornalismo

Mídia de Reframe

Reinterpreta o debate público, dando voz a visões conspiratórias e extremistas do mundo.

Mídia Estendida

Jornalismo empreendedor, marcado pela forte interpolação.

Mídia Alternativa

Usurpação do campo profissional. Ringue do vale-tudo.

Fake News Websites

Páginas anônimas e quase sempre hospedadas no exterior, que imitam meios tradicionais e **rivalizam com a imprensa profissional.**

Às vezes logram mais seguidores que os meios tradicionais (CNN Politics: 2,5 x Right Wing News: 3,1 mi).

The screenshot shows a news website interface. At the top, there is a navigation bar with categories: NEWS, ECONOMY, ENTERTAINMENT, HEALTH, PEOPLE, SCIENCE, SOCIETY, SPORTS, WEIRD, ABOUT US. Below this is a 'HOT TOPICS' section with a date 'NOVEMBER 21, 2016' and a headline 'NASA ADMINISTRATOR SUSPENDED AFTER CLAIMS OF 'IMMINENT ALIEN INVASION''. A search bar is located on the right side of the top navigation.

The main article headline is 'YOKO ONO: "I HAD AN AFFAIR WITH HILLARY CLINTON IN THE '70S"'. Below the headline is a photograph of Yoko Ono wearing a white hat and glasses. Under the photo are social media sharing icons for Facebook (932k), Twitter, Google+, LinkedIn (1.27k), Pinterest (659), and Email.

The article text begins with 'Los Angeles | Yoko Ono shocked reporters yesterday when she responded to a question concerning the presidential run of Hillary Clinton and the possibility that she could become the first woman President of the United States in American history.'

The text continues: 'The artist and widow of John Lennon, who is in Los Angeles to present a collection of cups and saucers she is exhibiting at the Museum of Modern Art, totally took reporters by surprise by admitting she had not only met the former First Lady at various times during a series of protests against the Vietnam War in New York in the 1970s but also...'

On the right side of the page, there is a sidebar with a 'RAM' advertisement for 'THE 2017 RAM 1500' with the tagline 'Ready for years and years of weekend wandering.' Below the ad is a 'World News Daily Report' section with a globe icon and the number '29,514'.

Impactos das redes no jornalismo

Crise de negócio

Em 1998, o Google obteve uma receita de 86 milhões de dólares, 35 vezes menor do que o NYT.

15 anos depois, o NYT perdeu 1,7 bilhão de dólares em receitas, e o lucro anual do Google foi de 182 bilhões.

Perda do protagonismo

O jornalismo deixou de ser o ator principal na produção de informações.

Atores políticos, instituições e pessoas comuns divulgam informações em redes sociais.

Crise de qualidade

- Redução das equipes
- Ocaso do jornalismo investigativo
- Dependência do modelo clickbait (jornalismo-bomba)

Crise de credibilidade

- Intensificada pelos ataques de políticos e apoiadores
- 1º sem 2020: 245 da presidência (Fenaj);
 - 580 do entorno (RSF);
 - 11 mil por dia (Abert).

Eleições Pós-Modernas

Características

Dispositivos Tecnológicos

O império de dispositivos tecnológicos, com a decorrente ruptura do monopólio da imprensa e do sistema tradicional de filtragem das informações.

Múltiplos Atores

Um mosaico de informações produzidas e distribuídas por múltiplos atores (anônimos e sintéticos, inclusive).

Termômetro da Indignação

Um cenário de crises econômicas e promessas democráticas incumpridas, responsável pela explosão do termômetro da indignação.

Jornalismo-Bomba

A crise dos meios de comunicação, que conduz à predominância do "jornalismo-bomba" e do jornalismo clickbait.

Eleições Pós-Modernas

Características

Mercado informativo anárquico e caótico

As ideias e opiniões flutuam com agilidade alucinante, competindo entre si sem exames pormenorizados que demandam tempo.

Mercado inflacionado

Um volume inassimilável de informações sendo despejado minuto-a-minuto.

Esfera pública mal-humorada

Dominada por modos de comunicação chantagistas ou agressivos.

Mercado informativo pobre

Crescimento quantitativo da oferta sem incremento qualitativo equivalente.

Eleições Pós-Modernas

Riscos sistêmicos

Pós-Verdade

A era da pós-verdade, onde as emoções prevalecem sobre a verdade dos fatos.

Epidemia de desinformação

A desinformação se espalha rapidamente pelas redes sociais.

Polarização Excessiva

A polarização política se aprofunda, criando uma atmosfera de confronto e intolerância.

Influência Estrangeira

Operações de influência estrangeira buscam desestabilizar os processos eleitorais.

Eleições Pós-Modernas

Práticas de Contestação Democrática

O negacionismo eleitoral e outras formas de contestação democrática têm se tornado cada vez mais comuns.

Radicalização Progressiva

A radicalização política se aprofunda, criando um ambiente de confronto e intolerância.

Naturalização do Extremismo

A Janela de Overton se desloca, normalizando discursos e ideias extremistas.

Campanhas como Guerras Cognitivas

As campanhas eleitorais se transformam em verdadeiras guerras pela conquista da mente dos eleitores.

Eleições Pós-Modernas

Cenário de Guerra Cultural:

Tensão entre duas visões radical e moralmente opostas (progressismo x conservadorismo);

Divergências fundamentais sobre assuntos sensíveis (educação, armas, aborto, drogas, conceito de família, questões de gênero, regulação de mídias sociais etc);

Visões incompatíveis e inconciliáveis entre si.

Eleições Pós-Modernas

Lógica de circulação da desinformação

Top down vs. Bottom-up

Eleições na Era da IA

Autores como Philip Howard anteviram uma nova mutação das campanhas, percebendo (com antecipação) o valor inerente dos dados.

As interações digitais deixam rastros valiosíssimos sob a lente estratégica, que permitem otimizar as formas de interação com voluntários, doadores e, principalmente, votantes, articulando um giro copérnico na comunicação política.

Linha do tempo

Eleições na Era da IA

CONTEXTO:

O uso universal e intensivo das redes sociais permite novas formas de interação com voluntários, doadores e votantes, produzindo um giro copérnico na comunicação política.

- Processos de persuasão e mobilização digital dominam o marketing eleitoral;
- Avanços no armazenamento e análise de dados e novos métodos de investigação social geram campanhas com um **grau de sofisticação inédito**.

Eleições na Era da IA

As redes sociais passam a ser exploradas de forma ativa, mas também de forma passiva.

Exploração Ativa

Estratégias para atrair eleitores e disseminar conteúdos fora dos grandes meios.

Exploração Passiva

Compreender cenários e "tomar o pulso" da opinião pública.

Eleições na Era da IA

Componentes da Gestão Computacional das Campanhas

Novas Bases de Dados

A disponibilidade de uma nova estrutura integral de bases de dados eleitorais e a geração complementar de outras bases informatizadas, que podem ser combinadas e aumentadas de forma cotidiana.

Recrutamento e Militância

O aumento no recrutamento de voluntários e militantes, e a direção estratégica de sua atuação, nas áreas da propaganda, diálogos persuasivos e levantamento de fundos.

Fusão Online-Offline

A novidade conceitual da fusão entre a campanha online e a comunicação interpessoal comunitária (ativismo do "grassroots" repaginado como o ativismo dos "netroots").

Microsegmentação

A transformação radical da filosofia subjacente às técnicas de cruzamento, análise, reinterpretação e aproveitamento de dados para gerar um novo tipo de conhecimento microestruturado, do qual emergem as técnicas de microsegmentação do eleitorado.

Eleições na Era da IA

Transferência da curadoria informacional

A transferência da curadoria informacional da imprensa tradicional aos algoritmos de classificação e recomendação das plataformas digitais, que hoje assumem um papel dominante na mediação do poder.

Popularização de novas tecnologias

A popularização de novas aplicações de inteligência artificial generativa (IAG) que possibilitam a criação de conteúdos originais em diferentes suportes (texto, áudio, vídeo), de forma gratuita e com um nulo grau de dificuldade.

Conteúdo Falsificado

O uso dessas mesmas tecnologias para a produção de conteúdos falsificados com alta aptidão para a imitação do real (deepfakes, audio deepfakes) e capacidade de convencimento superior à da desinformação human-made.

Características da comunicação tecnopolítica

Segmentação dos Destinatários

Uso de análise de dados e microssegmentação para selecionar as mensagens e notícias específicas para cada grupo de eleitores.

Seleção de Conteúdo

Processos constantemente atualizados com base nos efeitos e resultados detectados, incorporando inteligência artificial para processar grandes volumes de dados.

Atualização Dinâmica

Adaptação contínua das estratégias de comunicação em função dos impactos e resultados observados durante a campanha.

Desumanização das Eleições

Automação

Automação progressiva de atividades de **produção e distribuição** de conteúdos e de formas de interação com os votantes.

Segregação e Exclusão

Presença incisiva de dinâmicas de **segregação e exclusão**, regadas pela natureza rentável da política de **criação de inimigos**.

Pseudoespeciação

Práticas de "pseudoespeciação", com **assédios discriminatórios** que perspectivam oponentes como figuras sub-humanas e sujeitas a um extermínio.

Tecnologia e Democracia

As TICs transformaram nossas sociedades e revolucionaram o universo político.

Inicialmente vistas como **ferramentas democráticas poderosas**, as novas tecnologias agora também são encaradas com **desconfiança**.

A Promessa da Democracia Digital

Mais Participação

As TICs facilitam a participação política, o acesso à informação e a organização de interesses coletivos.

Criam uma **nova esfera pública** capaz de fortalecer a cidadania.

Democracia Direta

Alguns veem a **possibilidade de uma democracia direta**, com os cidadãos participando ativamente das decisões políticas, superando as limitações da democracia representativa.

Transparência e Controle

A tecnologia proporciona mais transparência das ações governamentais e **facilita o controle cidadão**, o que eleva a qualidade democrática.

Os Riscos da Tecnologia para a Democracia

1

Desinformação e Polarização

As TICs facilitam a disseminação de notícias falsas, discursos de ódio e a polarização de debates, ameaçando a racionalidade do debate público.

2

Vigilância e Controle

A tecnologia também permite a vigilância em massa, a violação da privacidade e o controle dos cidadãos por governos e empresas.

3

Concentração de Poder

O poder digital está concentrado nas mãos de poucas grandes corporações, que podem influenciar e até manipular a opinião pública e os processos democráticos.

Tecnologia e Democracia

Seja qual for a posição adotada, a mudança tecnológica é rápida e a política não consegue mais acompanhá-la: a IA evolui num tempo mais rápido do que os processos humanos.

A distinção entre regulamentação da Internet e regulamentação da sociedade (mundo on-line x realidade), já não faz mais sentido.

A desinformação é um bom exemplo de como o que acontece nas redes não fica na Internet e pode acabar em traumas sociais ou na tomada de governos por forças autoritárias que assombram os países.

O Futuro da Democracia na Era Digital

Adaptação

Os **sistemas democráticos precisam se adaptar** às novas circunstâncias sociais e tecnológicas, integrando a realidade digital à participação política.

Equilíbrio

É necessário encontrar um **equilíbrio entre a representação política tradicional e novos canais de participação** viabilizados pela tecnologia.

Regulamentação

A **regulamentação das plataformas** e a definição de **limites ao poder das Big Techs** são **essenciais para proteger o interesse público**.

Empoderamento Cidadão

É preciso garantir que os cidadãos possam **preservar a autonomia** e a **individualidade** diante das ameaças da **vigilância** e da **manipulação digital**.

Regulamentação e Controle

1

Liberdade de Expressão

É preciso garantir o debate público robusto e a liberdade de expressão no ambiente digital, especialmente durante eleições.

2

Remoção de Conteúdo Ilícito

Órgãos eleitorais devem ter poder para exigir a remoção de conteúdos ilegais da internet durante campanhas, com base em leis e padrões internacionais.

3

Proteção de Dados

Os dados pessoais precisam ser protegidos de forma eficaz, especialmente em períodos eleitorais, para evitar abusos e manipulações.

4

Cooperação Internacional

É necessário fortalecer a cooperação internacional e a parceria público-privada para combater ameaças cibernéticas à integridade eleitoral.

IA: conceitos básicos e histórico

A inteligência artificial (IA) é um **campo que busca criar sistemas capazes de imitar a inteligência humana.**

Suas origens remontam à **década de 50**, quando pesquisadores começaram a explorar a possibilidade de **criar máquinas tão inteligentes quanto os seres humanos.**

Desde então, a IA evoluiu em diferentes **ondas de desenvolvimento**, impulsionadas por avanços tecnológicos e a disponibilidade de grandes volumes de dados.

Conceituação analítica

"Sistema computacional desenvolvido com base em lógica, em representação do conhecimento ou em aprendizagem de máquina, obtendo arquitetura que o habilita a utilizar dados de entrada provenientes de máquinas ou seres humanos para, com maior ou menor grau de autonomia, produzir conteúdos sintéticos, previsões, recomendações ou decisões que atendam a um conjunto de objetivos previamente definidos e sejam aptos a influenciar ambientes virtuais ou reais".

(Art. 37, XXXIV, Res.-TSE 23.610/2019, com redação dada pela Res.-TSE nº 23.732/2024).

Conceituação sintética

"Máquinas ou sistemas capazes de executar tarefas que exigem uma inteligência de nível humano" (Kissinger; Schmidt; Huttenlocher)

"Modelos algorítmicos que levam a cabo funções cognitivas e de percepção do mundo, de pensamento, julgamento e raciocínio antes reservadas somente ao homem" (Conselho da Europa)

Características principais

Os sistemas de IA têm a capacidade de processar dados e informações de maneira semelhante a um comportamento inteligente, incluindo aspectos de:

- raciocínio;
- aprendizagem;
- predição;
- planejamento;
- e controle.

Modalidades de Inteligência Artificial

Sistemas que pensam como humanos

Automatizam atividades como tomada de decisões, resolução de problemas e aprendizagem, mimetizando os processos cognitivos humanos.

Sistemas que atuam como humanos

Computadores que realizam tarefas de forma similar aos seres humanos, como no caso dos robôs.

Sistemas que pensam racionalmente

Tentam emular o pensamento lógico racional, fazendo com que máquinas percebam, raciocinem e atuem em consequência.

Outra classificação

IA Fraca

Máquinas que tentam imitar os processos cognitivos humanos em uma ou várias tarefas concretas.

Ex.: reconhecimento biométrico.

IA Forte

Máquinas dotadas de “consciência” e alta capacidade para resolver problemas de forma autônoma.

Ex: sistemas prescritivos.

Superinteligência Artificial (singularidade)

Pretende transcender o conhecimento humano.

Máquinas com plena autonomia e liberdade para a tomada de decisões.

Origens e Desenvolvimento Histórico

Década de 1950

O conceito de IA é proposto por um grupo de pesquisadores, que buscavam criar uma máquina tão inteligente quanto o ser humano.

Década de 1980

A investigação em IA ressurgiu, focada na resolução de problemas em âmbitos específicos, com a utilização de avanços anteriores na codificação do conhecimento.

Década de 1970

Após um período inicial de entusiasmo, o desenvolvimento da IA desacelerou devido a limitações tecnológicas e dificuldades em alcançar resultados práticos.

Década de 1990

Surgem disciplinas como a gestão do conhecimento, a aprendizagem automática e os sistemas multiagentes, focando em componentes específicos da inteligência.

Avanços Tecnológicos e Consolidação

1

Evolução do Hardware

A popularização dos computadores pessoais multiplicou a capacidade de processamento, viabilizando abordagens baseadas em modelos matemáticos intensivos.

2

Disponibilidade de Dados

A disponibilidade de grandes volumes de dados facilitou a aprendizagem automática, permitindo que algoritmos gerassem padrões para previsões e tomada de decisões.

3

Aprendizagem Automática

Os avanços nos processos de aprendizagem automática (machine learning) a partir de 2010 impulsionaram a consolidação da IA.

4

Linguagem Natural

A partir de 2022, a consolidação da linguagem natural permitiu que a IA adentrasse uma fase de grande desenvolvimento e generalização.

Outros conceitos importantes

1

Aprendizagem automática

Técnicas que permitem que máquinas aprendam automaticamente, usando **padrões** e **deduções**, ao invés de instruções rígidas indicadas por uma pessoa.

2

Aprendizado profundo

Compreensão de dados em um nível avançado, sem a supervisão de nenhum agente humano.

3

Processamento de linguagem natural

Técnica de aprendizagem de máquina que permite a análise de grandes dados de fala, em busca de propriedades específicas (significado, conteúdo, intenção etc.).

Algoritmo:

Série de passos (etapas organizadas) que define o processo a ser seguido para a resolução de um problema específico.

Espécies:

- a) **Algoritmos qualitativos:** usam lógicas formais para resolver problemas;
- b) **Algoritmos quantitativos:** usam operações matemáticas básicas;
- c) **Algoritmos computacionais:** permite resolver equações e cálculos complexos;
- d) **Algoritmos não computacionais:** precisam da intervenção humana para operar (ex.: inserindo dados).

Ondas de Desenvolvimento da IA

Primeira Onda

Sistemas especialistas

baseados em regras, onde os computadores seguiam uma programação específica para gerar resultados.

Segunda Onda

Sistemas de aprendizagem

automática, capazes de assimilar dados de treinamento e inferir regras próprias para alcançar fins propostos.

Terceira Onda

"IA de percepção", combinando as vantagens das ondas anteriores e respondendo ao contexto em que se inserem.

Fatores Impulsionadores da IA Atual

Disponibilidade de Big Data

Grandes volumes de dados gratuitos ou a baixo custo, provenientes de comércio eletrônico, redes sociais, meios de comunicação, ciência e governo.

Aprimoramento de Algoritmos

Melhora considerável da tecnologia de aprendizagem de máquina e dos algoritmos, proporcionada pelo incremento massivo de dados.

Processamento de Dados

Aperfeiçoamento do processamento de dados, dada a evolução exponencial da capacidade computacional.

Investimentos

Aumento significativo do volume de investimento (incluindo capital de risco) em soluções de IA.

Aplicações e Impactos da IA

Setores Econômicos

A IA tem impacto importante em todos os setores, com aplicações em chatbots, reconhecimento de imagens, veículos autônomos, robótica, análise de dados, tomada de decisões, etc.

Sociedade e Vida das Pessoas

As tecnologias da IA impactam de modo significativo a sociedade e a vida das pessoas, com aplicações em áreas como **saúde**, **educação**, **entretenimento** e **segurança**.

Futuro

No futuro, a IA pode dominar áreas como **energia** e **sustentabilidade**, **exploração espacial**, nanotecnologia, desenvolvimento de novos materiais, entre outras.

Atributos de um Agente Inteligente

1 Capacidades Cognitivas

Aptidão para desenvolver atitudes mentais, obter conhecimento, resolver problemas, realizar tarefas complexas e entender ideias ambíguas ou contraditórias.

2 Planejamento e Avaliação

Habilidade de planejar, antever consequências, avaliar alternativas e conhecer os limites de suas próprias habilidades e conhecimentos.

3 Percepção e Linguagem

Capacidade de perceber e modelar o mundo exterior, distinguir situações, ser original e criativo, além de entender e manusear a linguagem e os símbolos.

Perspectivas Futuras da Inteligência Artificial

À medida que a tecnologia continua a progredir, é esperado que a IA assuma um papel cada vez mais central em nossas vidas, trazendo tanto oportunidades quanto desafios.

Será fundamental desenvolver um **marco regulatório adequado para garantir uma IA segura, confiável e ética, em benefício da sociedade como um todo.**

Inteligência Artificial e Democracia

A IA oferece **oportunidades** e **desafios** para a democracia.

Ela pode capturar informações massivas, organizar dados e otimizar processos de tomada de decisão. No entanto, algoritmos enviesados podem produzir resultados discriminatórios e injustos.

As relações entre IA e democracia devem ser prudentes e responsáveis.

Democracia Algorítmica

1

Objetividade Algorítmica

Os defensores da **democracia algorítmica** propõem que **partidos e governos** utilizem modelos de IA para promover o bem comum, baseados na **objetividade** e **neutralidade** dos algoritmos.

2

Moralidade Algorítmica

A democracia algorítmica **seria guiada por uma suposta moralidade dos algoritmos**, isentos de vieses e capazes de tomar decisões corretas com base em critérios pré-definidos.

3

Representatividade Algorítmica

Os algoritmos representariam os interesses da sociedade de forma neutra e imparcial, **substituindo a vontade popular como elemento determinante**.

Democracia Algorítmica

Contudo, "a definição dos objetivos políticos não pode ser deixada nas mãos dos algoritmos, devendo permanecer nas mãos de seres humanos que gozam de legitimidade democrática e assumem a responsabilidade política e legal" (Conselho da Europa, 2020).

Desafios para a Democracia Deliberativa

1

Fragmentação da Esfera Pública

A IA tende a **reforçar a fragmentação e a polarização da esfera pública**, dificultando o debate racional e ponderado.

2

Erosão da Confiança e Solidariedade

O uso de IA pode contribuir para a **erosão dos laços de confiança e solidariedade entre os cidadãos**, diluindo os consensos.

3

Ameaça à Autonomia Individual

A **capacidade da IA de moldar o ambiente decisório e alterar a arquitetura de nossas escolhas** pode ameaçar a liberdade entendida como autonomia individual.

Impactos Socioeconômicos

Reorganização da Produção

A eclosão da IA pode gerar uma reorganização do modo de produção e um provável **fechamento de postos de trabalho** em áreas sujeitas à automação.

Aumento da Desigualdade

Dependendo de como os governos lidarem com a IA, ela pode **fortalecer um processo acelerado de aumento da desigualdade social**, elevando os níveis de insatisfação e tensões sociais.

Criminalidade e Violência

O **aumento das tensões sociais** pode atuar como combustível para aumentar os índices de criminalidade e violência, favorecendo a receptividade social de discursos extremistas.

Impactos Geopolíticos e Militares

Disseminação de Desinformação

A IA pode ser usada para disseminar desinformação em **conflitos geopolíticos**.

Operações Multidomínio

A desinformação é integrada nas **doutrinas militares modernas**, como parte de operações que visam atingir o adversário em todos os fronts simultaneamente.

Perseguição de Grupos Étnicos

Exemplos como a Guerra da Crimeia e a perseguição de grupos étnicos em **Mianmar** mostram como a IA pode ser usada para **fins nefastos**.

Desafios para os Direitos Fundamentais

Privacidade e Proteção de Dados

A IA suscita grandes desafios para a efetivação dos direitos fundamentais, como a privacidade e a proteção de dados pessoais, diante da **normalização do capitalismo de vigilância**.

Liberdade de Expressão

O uso de IA pode **limitar a liberdade de expressão e o acesso a informações adequadas**, por meio da criação de bolhas informacionais e da **exposição a conteúdos extremos privilegiados pelos algoritmos**.

Igualdade e Não Discriminação

Algoritmos enviesados podem produzir resultados discriminatórios e injustos, ameaçando os princípios de igualdade e não discriminação, pilares da democracia.

Potencial Democrático da IA

Checagem de Fatos

A IA pode ser utilizada para a checagem de fatos e a criação de índices de confiabilidade das publicações virtuais, auxiliando no combate à desinformação.

Transparência Governamental

A IA pode contribuir para o incremento da transparência na atuação governamental, por meio da divulgação adequada de dados de interesse público.

Aperfeiçoamento do Voto

A IA pode auxiliar no aperfeiçoamento dos mecanismos de consulta popular e da tecnologia do voto, fortalecendo os processos democráticos.

Comparação de Propostas

A IA pode ser utilizada para reunir informações e comparar as propostas dos candidatos nas competições eleitorais, auxiliando os eleitores em suas escolhas.

Equilíbrio e Regulação

1 Constitucionalização do Algoritmo

É necessário constitucionalizar o algoritmo, estabelecendo regras e limites para o uso da IA, a fim de proteger os princípios democráticos e os direitos fundamentais.

2 Equilíbrio entre Inovação e Proteção

O desafio é equilibrar a inovação e a eficiência das tecnologias digitais com a necessidade de preservar os espaços públicos, onde o discurso deve ser livre, diverso e imune à manipulação.

3 Regulação e Supervisão

É fundamental a criação de novas regulamentações e supervisões para garantir que as plataformas digitais e o uso da IA não subvertam o diálogo democrático e os princípios constitucionais.

Direitos Políticos e IA

As novas tecnologias impactam significativamente os direitos relacionados à **construção da opinião pública**.

O direito à informação, a liberdade de expressão e o direito de sufrágio são diretamente afetados pela incorporação dessas tecnologias na vida cotidiana.

Impactos da IA nos Direitos Participativos

1 Democracia

A IA pode influenciar os processos democráticos, alterando as **formas produção** e de **acesso à informação**.

2 Participação dos Cidadãos

A IA pode aprimorar a participação dos cidadãos na construção de políticas públicas, **mas** também **pode influenciar o comportamento dos votantes de forma subliminar**.

3 Transparência nas Decisões

A IA pode melhorar a transparência na tomada de decisões, **mas** também **pode ameaçar a privacidade e a liberdade política devido à falta de transparência nos algoritmos**.

Campanhas Eleitorais Digitalizadas

Intransparência progressiva

A digitalização transforma as campanhas eleitorais, afetando a isonomia do pleito.

A **falta de transparência** quanto a gastos, fontes de financiamento e algoritmos utilizados na propaganda computacional **compromete a igualdade de condições**.

Desinformação em Larga Escala

A invasão da privacidade e a falta de um filtro jornalístico para verificar os conteúdos distribuídos leva à **generalização da desinformação**.

Decisão de Voto e Manipulação de Dados

1

Troca de Informações

Decisões conscientes pressupõem uma troca de informações, na qual os atores políticos tentam orientar a decisão dos cidadãos.

2

Papel da IA

A IA desempenha um papel fundamental nesse intercâmbio, **organizando e priorizando as informações consultadas pelos eleitores, gerando conteúdos automatizados e distribuindo informações de forma massiva, seletiva e direcionada, transformando a maneira como as campanhas eleitorais são conduzidas.**

3

Tratamento de Dados Pessoais

Os **dados pessoais possuem grande valor político.**

Técnicas de tratamento permitem a personalização, o direcionamento e a segmentação da propaganda eleitoral, o que pode **gerar riscos à privacidade e à proteção de dados pessoais**, além de **ameaças à própria democracia.**

Técnicas de Manipulação Eleitoral

1

Perfilamento (Profiling)

Modelos de IA exploram as informações geradas pelas plataformas para elaborar perfis políticos de milhões de eleitores.

2

Microsegmentação (Microtargeting)

Com base nos perfis psicométricos, mensagens personalizadas são enviadas aos eleitores de forma velada, a fim de influenciar comportamentos de forma subliminar.

3

Manipulação da Esfera Pública

Essas técnicas pulverizam a esfera pública: grupos distintos podem receber informações diferentes e contraditórias, anulando o princípio fundamental da democracia: a auto-observação da sociedade.

Impactos no Direito à Informação

Bots e Atividade Automatizada

Programação de **bots** que **emulam a atividade de usuários humanos** e são incorporados de **forma massiva e hiperativa** ao debate eleitoral.

Limitação de Horizontes

Ao **alterar os canais de acesso à informação**, a IA **limita a possibilidade de que os indivíduos descubram informações diferentes**, afetando o contato com a pluralidade do mundo.

Big Nudging

O **big nudging** orienta formas **de agir com base nos dados disponíveis**, controlando as reações políticas e a capacidade de mobilização democrática.

Desafios para a Proteção dos Direitos

Proteção contra Atores Privados

As ameaças aos direitos eleitorais não partem apenas de entidades estatais.

Insuficiência da Autorregulação

A autorregulação das empresas de tecnologia é insuficiente para garantir a proteção dos direitos fundamentais no contexto eleitoral.

Conteúdo dos Direitos

A proteção desses direitos não pode ser feita exclusivamente na legislação eleitoral, devido ao seu conteúdo abrangente.

Caráter Extranacional

O caráter extranacional desses direitos exige uma resposta global para lidar com os desafios impostos pela IA.

Necessidade de respostas eficazes

Direito Offline Insuficiente

O "direito offline" não lida satisfatoriamente com os novos problemas causados pela IA nos processos eleitorais.

Jurisprudência Defasada

A jurisprudência chega, geralmente, em um **timing tardio**, não acompanhando a velocidade das transformações tecnológicas.

Necessidade de Respostas Eficazes

É necessário conceber respostas para **evitar a utilização da informação como arma política** e pela **supressão da capacidade crítica e decisória dos cidadãos**.

Boa Governança de Dados

É necessário proteger os titulares e **evitar a utilização indevida dos seus dados**, para que **a discussão pública não seja pautada pelas mentiras mais bem divulgadas ou com maior financiamento**.

**Filtros éticos,
valorativos e
principlológicos
aplicáveis ao uso
eleitoral da IA**

Importância da IA nas campanhas contemporâneas

- 1** — Alcance de eleitores
O uso das neotecnologias é indispensável para alcançar o maior número de potenciais eleitores.
- 2** — Segmentação de públicos
A IA permite que diferentes mensagens atinjam públicos pré-definidos de forma eficaz.
- 3** — Estratégias e publicidade
A IA possibilita estudos situacionais essenciais para traçar estratégias e engendrar componentes publicitários sofisticados.

Da filtragem ética: IA benigna e IA maligna (?)

Como criações humanas, os algoritmos de IA estão submetidos aos desígnios e inclinações de seus desenvolvedores.

Logo, ao menos em tese é possível conceber a concepção de sistemas maliciosos, programados para produzir resultados antissociais (phishing, ramsonware, armas automatizadas de destruição em massa).

Da filtragem ética: IA benigna e IA maligna (?)

Essa perspectiva, no entanto, não compromete a natureza abstrata da IA, inclusive pelo fator – hoje incontestável – de que as máquinas não podem ser vistas como "agentes morais plenos", uma vez que não têm consciência e são incapazes de perseguir objetivos perniciosos de forma tecnicamente dolosa ou intencional.

No limite, os algoritmos não fazem mais do que buscar fins e resultados para todos os efeitos fixados por humanos.

Da natureza dual da IA

Riscos

- aumentar a desinformação eleitoral;
- ampliar discursos nocivos;
- personalizar mensagens; e
- produzir falsidades super realistas

Benefícios

A IA pode auxiliar as instituições:

- acelerar ações judiciais;
- detectar conteúdos nocivos;
- promover a inclusão política;
- aperfeiçoar a comunicação de crise.

Neutralidade da IA

1 Tecnologia ambivalente

A IA não possui uma vocação interior positiva ou pernicioso, dependendo dos propósitos ambicionados pelos seus usuários.

2 Potencialidades diversas

A mesma tecnologia pode ser usada tanto para fins benéficos quanto maléficos, facilitando ou dificultando processos republicanos.

3 Responsabilidade humana

Os riscos não estão na tecnologia em si, mas no uso que se faz dela. As interações entre humanos e máquinas é que podem gerar dinâmicas benéficas ou danosas.

Princípios éticos para o uso da IA

Justiça

Os sistemas de IA devem ser projetados para **respeitar o estado de direito e os valores democráticos.**

Transparência

Deve haver transparência para que possamos **entender e questionar os resultados baseados em IA.**

Segurança

Os sistemas de IA devem **funcionar de modo seguro e protegida ao longo de todo o ciclo.**

Responsabilidade

As **organizações que desenvolvem ou operam sistemas de IA devem ser passíveis de responsabilização.**

Diretrizes para o uso da IA

Dignidade humana

Os poderes públicos devem **velar pela dignidade do ser humano** e pela **garantia dos direitos fundamentais**, estabelecendo limites para o uso da IA.

Autodeterminação

É preciso **proteger a autodeterminação individual** e a **liberdade** no emprego da IA.

Governança de dados

A **legitimidade do processo de obtenção de dados** e a **transparência dos algoritmos** devem ser asseguradas.

Da filtragem valorativa: usos legítimos e ilegítimos

O uso da IA em campanhas é ambíguo por natureza: pode servir tanto a necessidades democráticas como para gerar ameaças ao processo eleitoral.

Assim, é necessário estabelecer critérios valorativos para regular o emprego da tecnologia nas eleições.

Julgamento axiológico da IA na política

O exame valorativo das aplicações de IA em campanhas políticas implica avaliar a tríplice correlação entre:

- a forma de uso;
- as vantagens atreladas;
- o grau de compatibilidade com os valores inerentes à integridade eleitoral.

Usos Legítimos da IA

1

Otimização de Processos

A IA simplifica e aperfeiçoa processos de trabalho, assumindo tarefas repetitivas, eliminando erros e reduzindo custos e tempo de realização.

2

Acesso a Dados

Proporciona acesso seguro a dados consolidados, provendo leituras de conjuntura, cálculos situacionais e análises preditivas essenciais para uma estratégia de comunicação eficaz.

3

Interação com Eleitores

O desenvolvimento da linguagem natural possibilita a automatização das formas de interação e diálogo com a comunidade votante.

4

Produção de Conteúdo

Reduz drasticamente os custos cognitivos para elaboração de peças informativas e publicitárias em texto, áudio ou vídeo, geradas a partir de modelos de proselitismo robotizado.

Usos ilegítimos

Manipulação do Eleitor

Influência de algoritmos invisíveis na formação de vontades e limitação da autodeterminação do eleitor.

Massificação de suposições e mensagens opinativas desvinculadas de fatos, com objetivo de captar votos via gatilhos emocionais.

Opacidade e Falta de Transparência

Imposição de uma nova capa de opacidade a estratégias centrais das campanhas, dificultando a supervisão e aferição da adequação normativa dos métodos empregados.

Desinformação e Caos Informativo

Diluição do quadro de responsabilidades e enfraquecimento do sistema de proteção da integridade, em meio a uma atmosfera comunicativa multilateral, multitudinária e anonimizada, constantemente intoxicada por rumores e mensagens negativas.

Usos ilegítimos

1

Poderes Selvagens, Atores Ocultos

Ampliação do leque de atores relevantes, com a transferência da primazia da comunicação a empresas de tecnologia, provedores de mídias sociais, indústria caça-cliques e influenciadores virtuais.

2

Viralização de Conteúdos Nocivos

Redução do tempo de contenção e resposta a episódios e narrativas prejudiciais, ante à dinâmica caótica dos fenômenos virais e da renovação acelerada de agendas discursivas.

3

Erosão da Confiança

Pulverização da confiança de partida, como resultado de um cenário em que a generalização de mentiras plausíveis prejudica a crença e a aceitação de informações adequadas.

Usos ilegítimos

Confrontação e Barbárie Discursiva

Normalização da confrontação e da barbárie discursiva, com protagonistas depreciando adversários e lesando a dignidade pelo simples dissentimento.

Bolhas Sectárias e Tribalismo

Encerramento de pessoas em bolhas sectárias, tribalistas, excludentes e conflitivas, prejudicando a cooperação pacífica e a busca da melhor decisão.

Critérios para Usos Legítimos da IA

1

Ganhos estratégicos compatíveis com o quadro legal

2

Respeito ao espírito geral da disputa eleitoral

3

Preservação da soberania popular e autodeterminação do eleitor

4

Garantia da igualdade de condições entre concorrentes

5

Tutela do direito a informações adequadas e precisas

Deslegitimação de Usos Abusivos

Ofensas e Trapaças

Usos da IA que configurem ofensas, trapaças e manipulações serão deslegitimados.

Ameaças à Integridade

Abordagens baseadas em IA que ameacem a integridade do processo eleitoral serão consideradas ilegítimas.

Desequilíbrio Injusto

Aplicações de IA que induzam desequilíbrios injustos e vantagens indevidas sobre concorrentes serão proscritas.

Incompatibilidade com Valores

Usos da IA incompatíveis com valores democráticos como liberdade, igualdade, transparência e pluralismo serão rejeitados.

Da filtragem principlológica: usos lícitos e ilícitos

A IA pode ser uma ferramenta poderosa em campanhas eleitorais, mas seu uso deve ser regulamentado para garantir eleições livres e justas.

Existem aplicações lícitas e ilícitas da IA, que devem ser cuidadosamente avaliadas à luz dos princípios democráticos.

Usos lícitos e ilícitos

Ferramentas permitidas

Aplicações que respeitam os princípios democráticos e estão de acordo com a regulamentação vigente.

Ferramentas proibidas

Aplicações que ferem a integridade do processo eleitoral e são vedadas pelo ordenamento.

Ferramentas órfãs de tratamento legal

Aplicações que ainda não possuem um marco regulatório definido. Serão lícitas, desde que não violem outras normas jurídicas (incluindo princípios).

Aplicações Lícitas da IA

**Dublagens
realistas para fins
inclusivos**

**Geração
automática de
legendas e closed
captions para fins
inclusivos**

**Biometria de voz
e imagem para
desmascarar
deepfakes**

**Detecção
automatizada de
conteúdos
desinformativos**

Aplicações Lícitas da IA

IAG para assistência ou desenvolvimento integral de plataformas de campanha

Monitoramento da cobertura jornalística (clipping) para detecção de matérias negativas

Monitoramento de redes para a detecção automática de conteúdos indesejáveis (críticas, rumores e propaganda negativa)

Acompanhamento de grupos públicos com processamento semântico de indicadores de repercussão (análises de tendências e sentimentos)

Aplicações Lícitas da IA

Supervisão da legalidade de campanhas

(detectar comportamentos inautênticos adversários)

Análise de performance digital

(acompanhar e analisar a evolução dos concorrentes).

Otimização de táticas de campanha

(perfilar eleitores indecisos e antecipar temas influentes).

Orientação de abordagens

(mapear focos de rejeição e recomendar estratégias de engajamento).

Aplicações Lícitas da IA

Chatbots para Atendimento de Eleitores

Chatbots baseados em IA podem tirar dúvidas, detalhar propostas, apresentar verificação de fatos e interagir com o eleitorado de forma geral.

Gerenciamento Automatizado de Mídias Sociais

A IA pode ajudar no gerenciamento automatizado de perfis, grupos e canais em mídias sociais, como calendarização e programação de postagens.

Mineração de Dados Regulares

A mineração de dados regular, em conformidade com a proteção de dados, pode extrair informações úteis para selecionar temas e agendas.

Perfis Customizados e Propaganda Direcionada

A construção de perfis e entrega customizada de propaganda lícita, através de técnicas como profiling e microtargeting, são aplicações valiosas da IA.

Aplicações Lícitas da IA

Produção Sintética de Materiais Publicitários Positivos

(IAG para *jingles*, *slogans*, *cards*, roteiros etc.)

Produção Sintética de Materiais Informativos / Propositivos

(IAG para a redação de declarações, *briefings* para debates, textos de resposta ou discursos)

Automação de Call Centers

(serviço de atendimento ao eleitorado, via contato telefônico por provocação externa)

Edição, Correção ou Aperfeiçoamento de Conteúdos

(ajustes de luz, enquadramento e equalização, elevação de pixelagem, eliminação de defeitos, ruídos etc.)

Aplicações Lícitas da IA

Sistemas de Autodeteccção

Sistemas de autodeteccção para revelar o uso mascarado de IA generativa por campanhas adversárias.

Assistentes Virtuais

Organização de tarefas burocráticas, como gerenciamento de agendas, programação de pagamentos, controle da legalidade e da documentação dos gastos, etc.

Aplicativos Cívicos

Aplicativos desenvolvidos pela sociedade civil para a comparação entre perfis, históricos e propostas dos diferentes candidatos.

Sistemas de Sumarização

Sistemas de sumarização para facilitar a compreensão de informações políticas.

Aplicações Ilícitas da IA

1 Cheapfakes e Deepfakes

A IA pode ser usada para criar conteúdos desinformativos, com o objetivo de enganar e manipular eleitores.

2 Discriminação Algorítmica

Algoritmos de IA podem ser programados para favorecer ou prejudicar determinados grupos ou candidatos, violando o princípio da igualdade e da não discriminação.

3 Interferência e Silenciamento

A IA pode ser utilizada para interferir na hierarquização de resultados de buscas e feeds de redes sociais, silenciando ou reduzindo o alcance de determinadas agendas.

Astroturfing e Propaganda Negativa

Astroturfing

A IA pode ser usada para criar correntes massivas falsas de apoio ou repúdio a candidatos, simulando movimentos populares artificiais (astroturfing).

Propaganda Negativa

A automação de propaganda negativa encoberta (dark ads) e a distribuição massiva de conteúdos nocivos por meio de ferramentas de IA são práticas ilícitas que prejudicam a lisura do processo eleitoral.

Ciberataques e Operações de Influência

1

Ciberespionagem

A IA pode ser utilizada para realizar ciberespionagem e obter dados para chantagens e assédio (**doxing**), violando a privacidade de candidatos e eleitores.

2

Operações de Influência

Países estrangeiros podem usar a IA para realizar **operações de influência e desinformação** eleitoral, interferindo nos processos democráticos de outras nações.

3

Ciberataques Físicos

A IA pode ser empregada em ciberataques físicos, como o uso de **drones para tumultuar eventos políticos** ou causar danos materiais a opositores.

Manipulação de Resultados e Eventos

Manipulação de Pesquisas

A IA pode ser utilizada para manipular resultados de enquetes virtuais e pesquisas de intenção de voto, distorcendo a percepção pública (astroturfing estatístico).

Sabotagem de Eventos

Eventos com transmissão virtual ao vivo podem ser sabotados por meio de IA, com interrupções, invasões ou impedimentos (zoombing).

Automação de Telemarketing

A IA pode ser usada para programar "voluntários virtuais" e automatizar atividades de telemarketing, prática proibida em algumas legislações eleitorais.

Técnicas Ilícitas de Manipulação Eleitoral

Distribuição Automatizada de Conteúdos Nocivos

Uso de **bots**, **disparos em massa** e outras ferramentas para disseminar conteúdo prejudicial.

Violação de Parâmetros de Classificação

Utilização de IA para realizar práticas ilegais de otimização de mecanismos de busca (**Black Hat SEO**).

Spear Phishing e Roubo de Dados

Obtenção de **dados** **confidenciais** para gerar **deepfakes** e **campanhas de desinformação**.

Redes de Comportamentos Inautênticos

A IA pode ser utilizada para automatizar redes coordenadas de comportamentos inautênticos, disseminando desinformação através de:

- Veículos de notícias falsas
- Perfis falsos em redes sociais
- Contas com grande poder de convencimento

Regulamentação da IA em Eleições

Transparência

É necessário **garantir a transparência no uso da IA em campanhas eleitorais**, com a indicação das fontes de financiamento e documentação dos gastos.

Proteção de Direitos

O uso da IA deve ser **compatível com a salvaguarda dos direitos fundamentais** dos indivíduos, da coletividade e dos atores concorrentes.

Integridade do Processo

A regulamentação deve assegurar a **manutenção da autonomia** do eleitor, o **equilíbrio** e a **normalidade** da competição.

Princípios para o Uso da IA em Eleições

Legalidade

O uso da IA em campanhas eleitorais deve estar em conformidade com as leis e regulamentos vigentes, respeitando os princípios democráticos.

Ética

A aplicação da IA deve ser pautada por princípios éticos, evitando práticas que comprometam a integridade do processo eleitoral ou violem direitos fundamentais.

A Regulação da IA e seu Impacto nas Eleições

Embora a regulação da IA ainda esteja em estágio inicial, **diversas instituições internacionais têm trabalhado para estabelecer marcos de proteção democrática.**

A resposta normativa ao uso de IA nos processos eleitorais não pode vir exclusivamente da regulação eleitoral, tampouco ser relegada à autorregulação dos provedores de tecnologia.

Regulação Vigente em Geral

Convenções e Recomendações

Convenção Europeia dos Direitos do Homem, a Convenção sobre Crimes Cibernéticos e a Convenção para a Proteção de Dados Pessoais.

Propostas Legislativas

A UE aprovou recentemente um regulamento que estabelece normas harmonizadas em matéria de IA, enquanto nos EUA foi publicado um Decreto Executivo sobre o Desenvolvimento Seguro e Confiável da IA.

Diretrizes e Documentos

Diretrizes do Conselho da Europa sobre o Uso das TICs em Processos Eleitorais, Recomendação da OCDE sobre IA e a Carta Ética Europeia sobre o Uso da IA.

Regulação da IA na União Europeia

Riscos Inaceitáveis

Sistemas que ameaçam a segurança ou os direitos e liberdades da cidadania, como aplicações capazes de manipular o comportamento humano ou identificar vulnerabilidades de grupos específicos, serão proibidos, com exceções limitadas.

Riscos Altos

Sistemas de IA relacionados a infraestruturas críticas, gestão de imigração, acesso a serviços públicos essenciais, entre outros, serão autorizados, mas com requisitos e obrigações rigorosos para acessar o mercado da UE.

Riscos Limitados

Sistemas de IA com riscos gerenciáveis, como assistentes virtuais ou chatbots, estarão sujeitos a obrigações de transparência leves para capacitar os usuários a tomar decisões informadas.

Medidas para Eleições Europeias de 2024

1

Código de Melhores Práticas contra a Desinformação

Compromissos incluem:

- desmonetização da desinformação;
- a garantia da transparência da publicidade política;
- cooperação com checadores.

2

Regulamento sobre Transparência e Direcionamento de Publicidade Política

- Aumenta obrigações de transparência,
- restringe o microdirecionamento (coleta direta, consentimento explícito e específico);
- proíbe microdirecionamento baseado em preferências políticas;
- proíbe impulsionamento estrangeiro.

3

Lei de Serviços Digitais (DSA)

- Regulamenta a moderação de conteúdo online;
- Harmoniza regras sobre conteúdo ilegal publicidade e desinformação; e
- Estabelece mecanismos para denúncias e transparência de algoritmos.

4

Recomendação sobre Processos Eleitorais Inclusivos e Resilientes

Aborda:

- proteção e segurança cibernética de eleições;
- controle do financiamento de partidos políticos;
- promoção de projetos de alfabetização midiática.

Regulação da IA no Brasil

Anteprojeto de Lei

Tramita no Senado anteprojetos de lei focados em permitir o desenvolvimento e a aplicação de IA seguras e confiáveis, ajustadas aos valores e princípios da Constituição Federal. (PL 21/20, PL 2338/23).

Direitos das Pessoas Afetadas

Os anteprojetos preveem direitos atribuídos às pessoas diretamente afetadas pelos sistemas de IA, como o direito à informação prévia, à explicação e à não-discriminação.

Gradação de Riscos

Os sistemas de IA seriam classificados como de risco excessivo (proibidos) ou de alto risco (sujeitos a requisitos e obrigações rigorosos).

Medidas de Governança

O anteprojeto estabelece medidas de governança aplicáveis a empresas e organizações que forneçam ou operem sistemas de IA, como adoção de medidas de transparência e gestão de dados.

Riscos Excessivos e Proibições

Sistemas Proibidos

Sistemas que implicam ameaças existenciais contra direitos inegociáveis, como aplicações que explorem as vulnerabilidades de um grupo específico de pessoas naturais para induzi-las a se comportar de forma prejudicial.

Pontuação Social

Sistemas de pontuação social empregados pelo poder público para avaliar, classificar ou ranquear pessoas naturais com base em atributos da sua personalidade ou comportamento, determinando o acesso a bens e serviços sociais de forma ilegítima ou desproporcional.

Manipulação Cognitiva

Aplicações capazes de manipular o comportamento humano, como técnicas de comercialização e propaganda subliminar que tangenciam a consciência das pessoas para alterar seus comportamentos de maneira potencialmente prejudicial.

Sistemas de Alto Risco

Área	Exemplos
Infraestruturas Críticas	Fornecimento e distribuição de energia elétrica
Educação e Formação Profissional	Avaliação de desempenho de estudantes e trabalhadores
Avaliação de Crédito	Análise de risco de inadimplência
Administração da Justiça	Sistemas de reconhecimento facial e análise de risco de reincidência
Saúde	Diagnósticos médicos e triagem de pacientes
Investigação Criminal	Análise de padrões e perfis de suspeitos

Requisitos para Sistemas de Alto Risco

Avaliação de Impacto Algorítmico

Realização de avaliação de impacto algorítmico para identificar e mitigar riscos potenciais.

Documentação Detalhada

Documentação detalhada do sistema, incluindo dados de treinamento, modelos e processos de tomada de decisão.

Registro Automático

Uso de ferramentas de registro automático das operações do sistema para fins de auditoria e responsabilização.

Testes de Confiabilidade

Realização de testes para avaliação de níveis apropriados de confiabilidade, robustez, acurácia, precisão e cobertura.

Gestão de Dados

Medidas de gestão de dados para mitigar e prevenir vieses discriminatórios nos conjuntos de dados utilizados.

Explicabilidade

Adoção de medidas técnicas para viabilizar a explicabilidade dos resultados dos sistemas de IA.

Governança Centralizada

Órgão Competente

O anteprojeto sugere que o governo designe um órgão competente para a governança centralizada da IA, responsável por analisar avaliações de impacto, atualizar a lista de finalidades de alto risco, monitorar o cumprimento das obrigações e garantir os direitos dos indivíduos afetados.

Abordagem Multissetorial

O anteprojeto foi desenvolvido com a participação de especialistas de diversos setores, em audiências públicas multissetoriais e seminários internacionais, buscando uma regulação ajustada às circunstâncias políticas, econômicas e sociais do Brasil.

Desafios da Regulação da IA

1

Equilíbrio entre Inovação e Proteção

A regulação deve conciliar a promoção da inovação e o desenvolvimento responsável da IA com a proteção dos direitos e liberdades fundamentais.

2

Abordagem Baseada em Riscos e Direitos

É necessário combinar uma abordagem baseada em riscos, com a gradação de níveis de risco, e uma abordagem baseada em direitos, garantindo os direitos das pessoas afetadas pelos sistemas de IA.

3

Cooperação Internacional

Os desafios da IA transcendem fronteiras nacionais, exigindo a cooperação e o alinhamento entre diferentes países e organizações internacionais.

4

Adaptabilidade e Revisão Contínua

A regulação deve ser capaz de se adaptar rapidamente aos avanços tecnológicos e ser revisada continuamente para garantir sua eficácia e relevância.